



Abilità Eroe Base



1

RITENTA

Gioca questa carta dopo aver lanciato i dadi da combattimento per ritirarli tutti e tenere il nuovo risultato.



Abilità Eroe Base



1

NUOVA DIFESA

Gioca questa carta dopo aver lanciato i dadi da difesa per ritirarli tutti e tenere il nuovo risultato.



Abilità Eroe Base



1

SCUDO

Gioca questa carta dopo aver lanciato i dadi da difesa per aggiungere uno scudo bianco al risultato ottenuto.



Abilità Eroe Base



1



SPADA

Gioca questa carta dopo aver lanciato i dadi da combattimento per aggiungere un teschio al risultato ottenuto.



Abilità Eroe Base



1

SCATTO

Gioca questa dopo aver lanciato i dadi per il movimento per aggiungere +5 al risultato ottenuto.



Abilità Eroe Base



1

RITENTA

Gioca questa carta dopo aver lanciato i dadi da combattimento per ritirarli tutti e tenere il nuovo risultato.



Abilità Eroe Base



1

NUOVA DIFESA

Gioca questa carta dopo aver lanciato i dadi da difesa per ritirarli tutti e tenere il nuovo risultato.



Abilità Eroe Base



1

SCUDO

Gioca questa carta dopo aver lanciato i dadi da difesa per aggiungere uno scudo bianco al risultato ottenuto.



Abilità Eroe Base



1



SPADA

Gioca questa carta dopo aver lanciato i dadi da combattimento per aggiungere un teschio al risultato ottenuto.



Abilità Eroe Base



1

SCATTO

Gioca questa dopo aver lanciato i dadi per il movimento per aggiungere +5 al risultato ottenuto.



Abilità Eroe Base



1

RITENTA

Gioca questa carta dopo aver lanciato i dadi da combattimento per ritirarli tutti e tenere il nuovo risultato.



Abilità Eroe Base



1

NUOVA DIFESA

Gioca questa carta dopo aver lanciato i dadi da difesa per ritirarli tutti e tenere il nuovo risultato.



Abilità Eroe Base



1

SCUDO

Gioca questa carta dopo aver lanciato i dadi da difesa per aggiungere uno scudo bianco al risultato ottenuto.



Abilità Eroe Base



1



SPADA

Gioca questa carta dopo aver lanciato i dadi da combattimento per aggiungere un teschio al risultato ottenuto.



Abilità Eroe Base



1

SCATTO

Gioca questa dopo aver lanciato i dadi per il movimento per aggiungere +5 al risultato ottenuto.



Abilità Eroe Base



1

RITENTA

Gioca questa carta dopo aver lanciato i dadi da combattimento per ritirarli tutti e tenere il nuovo risultato.



Abilità Eroe Base



1

NUOVA DIFESA

Gioca questa carta dopo aver lanciato i dadi da difesa per ritirarli tutti e tenere il nuovo risultato.



Abilità Eroe Base



1

SCUDO

Gioca questa carta dopo aver lanciato i dadi da difesa per aggiungere uno scudo bianco al risultato ottenuto.



Abilità Eroe Base



1



SPADA

Gioca questa carta dopo aver lanciato i dadi da combattimento per aggiungere un teschio al risultato ottenuto.



Abilità Eroe Base



1

SCATTO

Gioca questa dopo aver lanciato i dadi per il movimento per aggiungere +5 al risultato ottenuto.